



Banco de instrumentos
y metodologías en Salud Mental

www.cibersam.es/bancoinstrumentos

www.cibersam.es

cibersam

Centro de Investigación Biomédica En Red
de **Salud Mental**

PRUEBA BREVE DE EVALUACIÓN DEL FUNCIONAMIENTO (FAST)

¿Cuál es el grado de dificultad del paciente en relación con los siguientes aspectos?

Interrogue al paciente respecto a las áreas de funcionamiento que se especifican a continuación, utilizando la siguiente escala: (0): Ninguna, (1): Poca, (2): Bastante o (3): Mucha.

| | |
|--|-----------------|
| AUTONOMIA | |
| 1. Encargarse de las tareas de la casa | (0) (1) (2) (3) |
| 2. Vivir solo | (0) (1) (2) (3) |
| 3. Hacer la compra | (0) (1) (2) (3) |
| 4. Cuidar de sí mismo (aspecto físico, higiene...) | (0) (1) (2) (3) |
| FUNCIONAMIENTO LABORAL | |
| 5. Realizar un trabajo remunerado | (0) (1) (2) (3) |
| 6. Acabar las tareas tan rápido como era necesario | (0) (1) (2) (3) |
| 7. Trabajar en lo que estudió | (0) (1) (2) (3) |
| 8. Cobrar de acuerdo con el puesto que ocupa | (0) (1) (2) (3) |
| 9. Alcanzar el rendimiento previsto por la empresa | (0) (1) (2) (3) |
| FUNCIONAMIENTO COGNITIVO | |
| 10. Concentrarse en la lectura, película | (0) (1) (2) (3) |
| 11. Hacer cálculos mentales | (0) (1) (2) (3) |
| 12. Resolver adecuadamente un problema | (0) (1) (2) (3) |
| 13. Recordar el nombre de gente nueva | (0) (1) (2) (3) |
| 14. Aprender una nueva información | (0) (1) (2) (3) |
| FINANZAS | |
| 15. Manejar el propio dinero | (0) (1) (2) (3) |
| 16. Hacer compras equilibradas | (0) (1) (2) (3) |
| RELACIONES INTERPERSONALES | |
| 17. Mantener una amistad | (0) (1) (2) (3) |
| 18. Participar en actividades sociales | (0) (1) (2) (3) |
| 19. Llevarse bien con personas cercanas | (0) (1) (2) (3) |
| 20. Convivencia familiar | (0) (1) (2) (3) |
| 21. Relaciones sexuales satisfactorias | (0) (1) (2) (3) |
| 22. Capaz de defender los propios intereses | (0) (1) (2) (3) |
| OCIO | |
| 23. Practicar deporte o ejercicio | (0) (1) (2) (3) |
| 24. Tener una afición | (0) (1) (2) (3) |